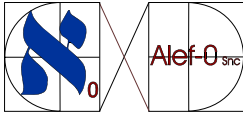


Corso Programmazione Z/OS CICS

Obiettivo:	Informare sulle tecniche di programmazione e gestione (di base) del CICS per HOST MVS-OS/290-Z series
Figure interessate	Programmatori, Analisti e Sistemisti
Durata	40 ore
Durata Lezione	Da 4 a 8ore

Tutti i diritti riservati. La duplicazione, diffusione o modifica del presente documento devono essere concordate con l'autore.

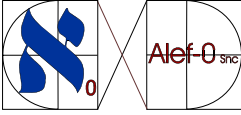
ALEF-0 di Carlo Donà e Silvia Simone
Tel Cellulare 348/2209748
Tel 041/5210439
Email formazione@alef-0.com
Web <http://corsi.alef-0.com>



Sommario

<i>Sommario</i>	2
<i>Unità Didattica 1: Colloquio Conversazionale</i>	3
Teoria dei ricicli Conversazionali	3
Infrastruttura CICS	3
<i>Unità Didattica 2: Colloquio Pseudoconversazionale</i>	4
Teoria dei ricicli pseudoconversazionali	4
Infrastruttura CICS	4
<i>Unità Didattica 3: Introduzione a mappe BMS</i>	5
Cenni al linguaggio BMS	5
Comunicazione con una mappa	5
<i>Unità Didattica 4: Progetto di sistema On Line Minimo</i>	6
Disegno La fase ON Line del progetto anagrafe Unificata.	6
Gestione delle transazioni	6
Sviluppo	6

Tutti i diritti riservati. La duplicazione, diffusione o modifica del presente documento devono essere concordate con l'autore.



Unità Didattica 1: Colloquio Conversazionale

Teoria dei ricicli Conversazionali

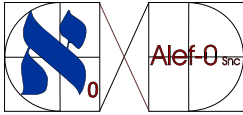
1. Il disegno di una struttura applicativa sincrona
2. Pro e Contro del sistema conversazionale
3. Esempi di ciclo conversazionale

Infrastruttura CICS

1. Le istruzione LINK e RETURN
2. Le Unit Of Working

Tutti i diritti riservati. La duplicazione, diffusione o modifica del presente documento devono essere concordate con l'autore.

ALEF-0 di Carlo Donà e Silvia Simone
Tel Cellulare 348/2209748
Tel 041/5210439
Email formazione@alef-0.com
Web <http://corsi.alef-0.com>



Unità Didattica 2: Colloquio Pseudoconversazionale

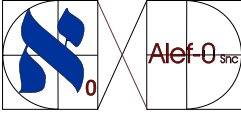
Teoria dei ricicli pseudoconversazionali

1. Disegno di una applicazione asincrona
2. Pro e Contro del disegno pseudoconversazionale
3. Tecniche di programmazione asincrona
 - 3.1. Cics to Cics
 - 3.2. Client to Cics

Infrastruttura CICS

1. Le istruzioni XCTL START e Return
2. Le Unit of Working

Tutti i diritti riservati. La duplicazione, diffusione o modifica del presente documento devono essere concordate con l'autore.



Unità Didattica 3: Introduzione a mappe BMS

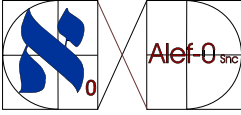
Cenni al linguaggio BMS

1. Come definire una mappa
2. Come definire un mapset

Comunicazione con una mappa

1. Definizione delle commarea di input e output
2. Lettura e scrittura di una mappa da programma CICS

Tutti i diritti riservati. La duplicazione, diffusione o modifica del presente documento devono essere concordate con l'autore.



Unità Didattica 4: Progetto di sistema On Line Minimo

Disegno La fase ON Line del progetto anagrafe Unificata.

1. Presentazione Disegno dell'applicazione riutilizzando le componenti progettate nel corso cobol
2. Suddivisione dei gruppi di lavoro e assegnazione dei compiti

Gestione delle transazioni

1. Definizione degli transazioni, programmi e code CICS
2. Definizione delle BMS

Sviluppo

1. Sviluppo e Unit Test dell'applicazione

Tutti i diritti riservati. La duplicazione, diffusione o modifica del presente documento devono essere concordate con l'autore.